



# Chantier Sensibilisation Défi “Inventons nos vies bas carbone”



# Objectif des animations “Inventons nos vies bas carbone”

> Le jeu « [Inventons nos vies bas carbone](#) » est un outil accessible à tous et gratuit qui permet de comprendre de manière visuelle les changements concrets à mettre en œuvre pour tenir nos engagements sur le climat.

*Le jeu a été inventé par les fondateurs de Résistance Climatique, un collectif qui rassemble des citoyens s'engageant à adopter un mode de vie bas carbone, pour permettre une réduction globale des émissions de gaz à effet de serre.*



# Le jeu “Inventons nos vies bas carbone”

## Un jeu

- Visuel
- Participatif
- Éclairant

L'idée de ce jeu à base de cartes est de rendre les informations claires et visuelles, afin de créer une prise de conscience forte et donner envie d'agir pour changer notre quotidien.

**C'est une première étape pour réfléchir et agir.**



## Vers un objectif



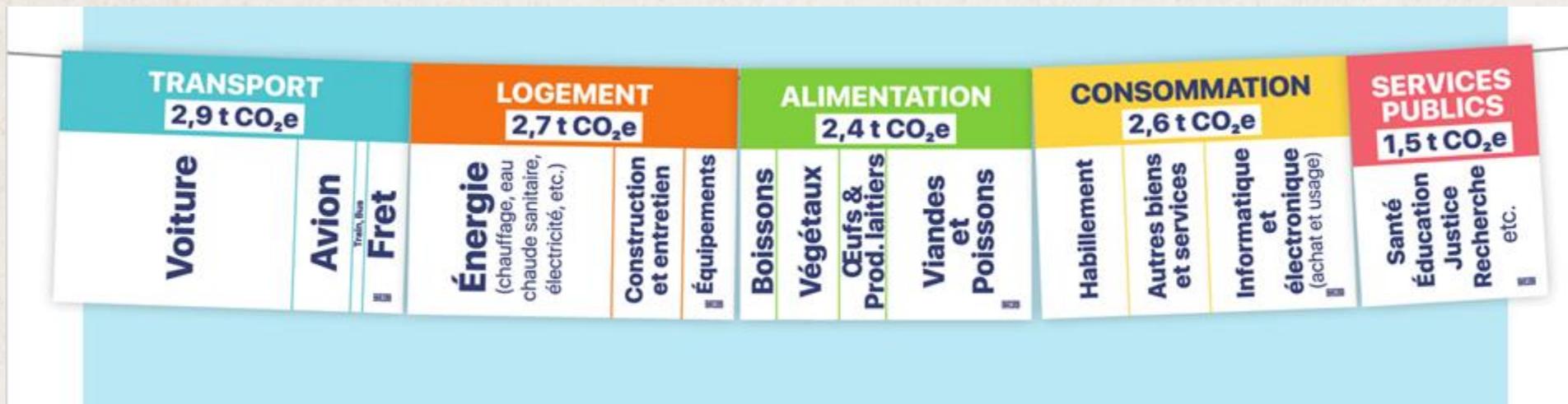
L'empreinte carbone compatible avec la Vie selon les estimations du GIEC : moins de 2 t CO<sub>2</sub>e /an /personne.

[Découvrir le principe de l'atelier en vidéo](#)

*Source 2021*

# Empreinte carbone moyenne d'un français cumulant les activités professionnelles et personnelles.

Répartition des postes d'émission CO<sub>2</sub>e en moyenne par an



L'empreinte carbone moyenne d'un·e Français·e est représentée de manière visuelle par 5 grands domaines.

Source 2021

# Exemple de consommation de CO2e selon nos modes de vie



Il s'agit de comprendre et de visualiser ce que représentent en CO<sub>2</sub>e nos modes de vie individuels et collectifs. Dans les différents secteurs, il est possible de prendre la mesure de ce que signifie un régime fortement carné, de rouler x km en voiture, de voler en avion, d'acheter des vêtements ou un smartphone, etc. Les cartes du jeu permettent de lancer des échanges entre participant·e·s et avec l'animat·eur·rice du jeu.

# Les “cartes plaisirs” qui n’émettent pas de CO2e !



A cette étape, l'idée est d'échanger sur les émotions que suscite le jeu. Tout ceci n'est-il que privation ? Qu'est-ce que je gagne « en échange de mes efforts » ?

On a tendance à ne voir que ce que l'on va perdre et pas ce que l'on peut gagner : reprise de contrôle sur ma vie, plus de temps, plus d'autonomie, plus d'entraide, plus de partage, plus de reconnexion à moi, aux autres et à la nature...

Les cartes "actions qui font du bien et qui n'émettent pas de CO<sub>2</sub>" sont là pour aider à la bascule de nos imaginaires : du moins vers un mieux. Ces cartes peuvent être ajoutées à volonté sans limites. Une carte sans inscription permet aussi au groupe d'imaginer d'autres actions bénéfiques pour soi et la Vie.

# Comment on joue ?

**Des sessions** en distanciel ou en présentiel sont proposées **aux salarié.es**, animées par des animateurs locaux formés au jeu.

## Organisation des animations

1. **Constats de notre empreinte** d'aujourd'hui et cible à atteindre d'ici 2100
2. **Composition de groupes** par domaine (alimentation, transport, logement, consommation, influence) et **partage en groupe sur les cartes solutions**  
Chaque groupe décide collectivement de la stratégie qu'il retiendra dans son domaine, en tenant compte de la cible des 2 t CO2e et des efforts qui lui paraissent possibles et légitimes.
3. **Mise en commun**
4. Recherche de **cartes plaisirs**



# Face à l'urgence environnementale et sociale, nous avons tous une carte à jouer !

